



ASSOCIAÇÃO REGIONAL DE BASQUETEBOL
Filiada a Federação Paulista de Basquetebol



REGULAMENTO GERAL - 2012

CAPÍTULO I - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Todos os jogos deverão ser realizados em quadras que atendam as novas exigências em relação à dimensão da quadra.

As equipes que não se adaptarem, não poderão realizar seus jogos em casa, sendo os jogos realizados em outro ginásio na própria cidade (caso este atenda estas exigências) ou na casa do adversário (mando invertido), neste caso as taxas de arbitragem e despesas de viagem continuam sendo de responsabilidade do mandante do jogo.

1. Somente poderão participar dos campeonatos organizados pela A.R.B., filiados quites com a tesouraria, sendo se a falta de pagamento dos filiados ocorrer durante o campeonato, estes serão impedidos de participar nos Playoffs finais e nos jogos do torneio Interligas.
2. Os campeonatos Masculinos e Femininos do Interior do Estado de São Paulo, na região de Ribeirão Preto, serão dirigidos e superintendidos pela Diretoria dos Interesses Técnicos da Associação Regional de Basketball e da Federação Paulista de Basketball, de acordo com o disposto no capítulo IV do Regimento Geral, assim como pelo presente Regulamento.
3. O presente Regulamento será aplicado, no que couber, nas disputas de todas as categorias Masculinas e Femininas.
4. Os jogos serão realizados segundo as tabelas elaboradas pelo Departamento Técnico da A.R.B., bem como o Sistema de Disputa que faz parte integrante desse Regulamento, como anexo.



CAPÍTULO II - DA ORGANIZAÇÃO DOS CAMPEONATOS

5. Toda partida deverá iniciar-se no horário previsto na Tabela de Jogos.

5.1. Na hipótese de uma Associação não comparecer dentro do horário previsto, o árbitro aguardará 15 (quinze) minutos após a hora marcada finda os quais a Associação presente será declarada vencedora pelo placar de 20X00 (vinte a zero).

5.2. Se o fato previsto no parágrafo anterior ocorrer com as duas equipes, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de 20X00 (vinte a zero).

5.3. Para uma disputa de 02 (duas) partidas, ou seja, Turno e Retorno - ida e volta - se ocorrer o NÃO comparecimento de uma ou de ambas as equipes em urna partida, ocorrendo o fato na primeira partida, a Segunda partida será jogada normalmente, e se o fato ocorrer no segundo jogo, o placar da primeira partida será mantido.

6. É obrigatória a presença das equipes devidamente uniformizadas e em condições de jogo, no mínimo 30 (trinta) minutos antes do horário previsto.

7. No mínimo 20 (vinte) minutos antes da hora marcada para o início de um jogo, os TÉCNICOS deverão apresentar as carteiras fornecidas pela A. R. B. dos jogadores que tomarão parte do mesmo e seus respectivos números, bem como do CAPITÃO da equipe, do ASSISTENTE TÉCNICO e dos acompanhantes das equipes.

No mínimo 10 (dez) minutos antes do jogo, os TÉCNICOS confirmarão os nomes e números de seus jogadores e Assistente Técnico inscritos, assinando a súmula de jogo e, ao mesmo tempo, indicarão os 5 (cinco) jogadores que irão iniciar a partida. O técnico da equipe mandante será o primeiro a fornecer essa informação.

7.1 Nas categorias PRÉ MINI E MINI, caso uma das equipes ou ambas as equipes, não complete(m) até o início do 3º (terceiro) Quarto o número legal de 10 (dez) jogadores, será(ão) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores.



7.2. Na categoria MIRIM, caso uma das equipes ou ambas as equipes, não complete (m) até o início do 20 (segundo) Quarto o número legal de 10 (dez) jogadores, será(ão) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores. Uma equipe perderá o jogo por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores se, durante o jogo, o número de jogadores daquela equipe na quadra for menor que 2 (dois), ou conforme o disposto nos Parágrafos 2º e 3º do Artigo 6º. Se a equipe para qual a vitória será dada estiver vencendo no momento da paralisação, o placar será mantido. Se a equipe declarada vencedora não estiver à frente, o placar será registrado 02X00 (dois a zero) a seu favor, porém a equipe que não tiver número suficiente de jogadores receberá 01 (um) ponto de Bonificação. Para uma disputa de 02 (dois) jogos (turno e retorno - ida e volta), a equipe que apresentar número insuficiente de jogadores no primeiro jogo, jogará normalmente a segunda partida, e se o fato ocorrer no segundo jogo será mantido o placar da primeira partida.

8. Além das exigências estabelecidas no Regimento Geral e disposições complementares, os filiados deverão fornecer aos mesários:

a) Caso não possua placar eletrônico completo e em funcionamento, dispositivos adequados, visíveis aos jogadores e público, indicativos da regra de 24 (vinte e quatro) segundos, que serão operados pela mesa de controle;

b) 02 bandeiras vermelhas em tamanho igual ao de uma flâmula tradicional, para identificação das 4 faltas coletivas;

c) Plaquetas com numeração de 1 (um) a 5 (cinco) para sinalização de faltas individuais;

d) Dispositivo manual para identificar as faltas coletivas de cada equipe, com numeração de 1 (um) a 4 (quatro);

e) Para as categorias Pré Mini Masculino e Mini Feminino, as equipes mandantes deverão colocar as respectivas tabelas de Mini basketball, em perfeitas condições;

f) A escolha do banco de reservas fica a critério da equipe mandante.



9. Somente deverão permanecer no banco de reservas da equipe os seguintes elementos, devidamente credenciados pela A.R.B.: o técnico, o assistente técnico, dirigente, médico ou massagista e mordomo (se houver), os quais deverão estar inscritos na súmula antes do início da partida e os jogadores suplentes.

9.1. Os elementos mencionados nesse artigo que não possuírem os cartões de identificação da A.R.B. estarão terminantemente proibidos de ocupar o banco de reservas.

10. Os Campeonatos serão disputados pelo critério de pontos ganhos em cada uma das fases.

10.1. A contagem de pontos proceder-se-á da seguinte forma:

- a) Por vitória 02 (dois) pontos
- b) Por derrota 01 (um) ponto
- c) Por não comparecimento 00 (zero) ponto
- d) Por abandono de jogo 00 (zero) ponto.

10.2. Caso o árbitro encerre uma partida em razão de quaisquer incidentes ou fatos que motivem o seu encerramento e aponte a Associação causadora desses mesmos fatos, esta Associação não terá o ponto de bonificação, portanto será considerada perdedora pela contagem de 20x00 (vinte a zero).

11. Caberá a Associação mandante tomar as medidas de ordem administrativas e técnicas indispensáveis a segurança do espetáculo e a normalidade da competição.

A equipe local é responsável:

- a) pela segurança do adversário
- b) pela equipe de arbitragem
- c) pela torcida local e visitante

12. Caberá à Associação mandante impedir a entrada, no recinto de jogo, de instrumentos sonoros e de coibir a utilização de quaisquer objetos que causem sonoridade, que venham a atrapalhar o bom andamento da partida.

13. A equipe mandante será punida com falta técnica de banco toda vez que houver arremesso de objetos estranhos na quadra ou qualquer ato hostil que provoque a paralisação momentânea do jogo.



14. Para todas as partidas, salvo acordo entre as Associações disputantes, a PRIMEIRA EQUIPE citada na Tabela de Jogos (equipe mandante) usará camisas de cores claras (preferencialmente brancas). A SEGUNDA EQUIPE citada na Tabela de Jogos (equipe visitante) usará camisas de cores escuras.

15. O afiliado que, por qualquer motivo, não puder efetuar o jogo marcado em seu ginásio ou se o mesmo perder as condições mínimas exigidas deverá indicar ao Departamento Técnico da A.R.B. o novo local onde mandará seus jogos. enquanto durar o impedimento.

15.1. O não atendimento desta determinação implicará na transferência do mando, sem qualquer compensação em fase posterior.

16. Os árbitros e mesários escalados deverão comparecer ao local determinado, com pelo menos 30 (trinta) minutos de antecedência ao horário previsto para o início da partida, procedendo às vistorias necessárias em toda a quadra bem como dos cartões de identificação dos atletas.

16.1. Constatada alguma irregularidade, deverá comunicar o fato aos responsáveis, para que a mesma seja sanada até o horário previsto para o início da partida. Na impossibilidade de atendimento no prazo determinado, o árbitro avaliará se o jogo tem plenas condições de ser realizado. Mencionando o fato no relatório e adotado as medidas previstas no Regimento Geral e no presente Regulamento.

17. Nas categorias PRÉ MINI Masculino, MINI e MIRIM, o tempo de jogo será de 40 (quarenta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada um e cada quarto de 10 (dez) minutos cada um.

17.1. Entre 1º e o 2º meio tempo, haverá um intervalo de 10 minutos. Entre cada quarto haverá um intervalo de 2 (dois) minutos.

17.2. Cada Associação poderá inscrever na súmula de cada jogo um máximo de 12 (doze) atletas, sendo obrigatória a participação com um mínimo de 10 (dez) atletas.



ASSOCIAÇÃO REGIONAL DE BASQUETEBOL
Filiada a Federação Paulista de Basquetebol



18. As categorias PRÉ MINI Masculina, MINI Masculina e Feminina serão jogadas de acordo com as Regras Oficiais da FIBA, sendo a posse de 24" (vinte e quatro segundos) e valendo as cestas de 03 (três) pontos. A categoria MINI Masculina usará a tabela grande e as PRÉ MINI Masculina e MINI Feminina a tabela pequena.

19. Após a data final para inscrições das categorias, data esta homologada em reunião técnica, será cobrada multa de R\$ 700,00 (setecentos reais) e para inscrições realizadas após o início do campeonato a multa será de R\$ 2000,00 (dois mil reais).

19.1. A inscrição de jogadores(as), tanto nacionais como estrangeiros(as), termina, impreterivelmente, 72 (setenta e duas) horas antes do início do Segundo Turno da Fase de Classificação do campeonato correspondente, salvo instrução diferente inserida no Sistema de Disputa do campeonato correspondente à categoria.

19.2. Nas categorias que não há parceria com a F.P.B., as inscrições terminam 72 (setenta e duas) horas antes do início do Segundo Turno e poderão ser inscritos atletas de outras Federações ou Ligas desde que confirmado o seu desligamento e dispensa da Entidade.

19.3. Não será aceitas inscrições de atletas que estão jogando por outra entidade em outro campeonato.

20. Após ter iniciado a temporada vigente não serão mais aceitas inscrições de atletas que atuam por outras equipes na F. P. B., outras Federações, ou por equipes de outras ligas, sendo somente aceitas inscrições iniciais (art. 21) ou transferências que estiverem de acordo com o artigo 42.1. Com exceção às categorias que não tem parceria com a F.P.B.

20.1. Só serão aceitas inscrições de atletas em todas as categorias, quando sua equipe de origem estiver desclassificada do campeonato da F.P.B e dentro do prazo de inscrição do campeonato da A.R.B.

21. Quando o atleta estiver jogando por uma equipe desta A.R.B. e for jogar por outra equipe em qualquer outro campeonato, a sua inscrição será automaticamente cancelada.



CAPITULO III - DISPOSIÇÕES TÉCNICAS E DISCIPLINARES

22. As infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida no Código Brasileiro de Justiça e Disciplina Desportiva, aplicando-se ainda as disposições emanadas das normas da Federação Paulista de Basketball.

23. Por tentativa e/ou agressões a dirigentes, árbitros, apontadores, pessoas ligadas a A.R.B. e ao público presente, o infrator será punido com suspensão automática do campeonato vigente.

23.1. Além das penalidades previstas pelo C.B.J.D.D., os filiados estarão sujeitos às disposições de ordem administrativas previstas no Regimento Geral da A.R.B.

24. De acordo com o Regimento Interno da Federação, os ginásios onde se desenrolam os campeonatos oficiais da A.R.B. estão sujeitos às determinações da mesma - cobrança de ingressos, propagandas estática na quadra, filmagem, televisionamento, etc. - sob pena de sanções administrativas, sem prejuízo de posterior julgamento pelo T.J.D.

25. O comportamento antidesportivo, bem como a agressão física ou verbal, tentada ou consumada, contra os Árbitros, Apontadores, Assistentes, Representantes, Dirigentes, Atletas e Pessoas presentes, estarão sujeitos às penalidades administrativas a serem aplicadas aos infratores pela diretoria da A.R.B., sem prejuízo de posterior julgamento pelo T.J.D. da seguinte forma:

- a) Verbal: Suspensão por tempo indeterminado;
- b) Física: Eliminação da ARBRP por tempo indeterminado;

25.1. A Associação que recorre à Justiça Comum de quaisquer decisões da Diretoria da A.R.B., antes de esgotados todos os recursos da Justiça Desportiva, em decisão irrecorrível, será automaticamente suspensa e excluída dos campeonatos, mesmo em andamento.

26. A Associação que utilizar atletas inscritos em condições irregulares sejam quais forem às razões, se descoberto por denúncia de uma Associação ou de terceiros, e desde que comprovada através da própria A.R.B. ou outra forma qualquer, essa Associação será declarada PERDEDORA por 02X00 (dois a zero) e os pontos de vitória serão atribuídos ao seu adversário, em todos os jogos em que constar na súmula, independente de Ter jogado ou não, o atleta irregularmente inscrito, som prejuízo das sanções do T.J.D.



26.1 A entidade que estiver com provas que existem atletas irregulares, deverão protocolar realizando o pagamento de R\$ 1.500,00 (Hum mil e quinhentos reais) junto a A.R.B. para dar entrada no recurso.

27. O filiado que tiver seu GINÁSIO INTERDITADO, administrativamente ou por decisão do T.J.D., terá o mando de jogos invertidos, sem qualquer compensação posterior.

27.1. Caso um ginásio seja utilizado por 02 (duas) ou mais agremiações de uma mesma cidade, e em partida entre essas agremiações venham a ocorrer fatos que determinam a INTERDIÇÃO do referido ginásio, a equipe responsável pela ocorrência destes fatos é que terá seus mandos de jogos invertidos, independentemente de ser ou não mandante da partida em questão.

28. A equipe mandante é obrigada a manter uma tabela de vidro de reserva para substituição imediata, em caso de quebra da titular.

28.1 Caso haja quebra de tabela sem possibilidade de substituição, o clube mandante deverá providenciar, no máximo em 60 (sessenta) minutos, um novo local, com todas as condições de jogo, para a realização da partida, sob pena de ser decretado WXO, após análise da Diretoria da A.R.B.

29. Somente o Técnico ou Assistente Técnico poderão comunicar-se com os oficiais de mesa durante o jogo, assim apenas quando o cronômetro de jogo estiver parado. Farão isso sempre que for necessário para obter informações e este contato com os oficiais de mesa ser, em todos os casos, calmo e cortês.

30. O Técnico, o Assistente Técnico, Substituto(s) ou Acompanhante(s) DESQUALIFICADO da partida deverá dirigir-se ao vestiário de sua equipe, lá permanecendo durante o jogo ou caso prefira, deixará o ginásio.

31. O Técnico ou Assistente Técnico cumprindo pena de SUSPENSÃO, deverá ficar do lado oposto do banco de reservas, não podendo em hipótese alguma dirigir-se aos atletas durante o período de tempo. E vetado ao Técnico ou Assistente Técnico cumprindo pena de suspensão, a comunicação com algum membro do banco de reservas através da utilização de qualquer instrumento eletrônico, telefones celulares, walk-talk, megafone ou similares.



ASSOCIAÇÃO REGIONAL DE BASQUETEBOL
Filiada a Federação Paulista de Basquetebol



32. O atleta que for desqualificado pelo árbitro será automaticamente suspenso por 1 (uma) partida, na categoria em que o fato ocorreu, sem prejuízo das penalidades administrativas e posterior ao julgamento do T.J.D.

32.1. A partida em que o atleta desqualificado deverá cumprir a suspensão automática será a partida marcada na tabela de jogos original, imediatamente posterior aquela em que o fato ocorreu.

32.2. Excepcionalmente, se a desqualificação de um atleta das categorias menores acontecer no último jogo da temporada, a suspensão automática será cumprida no primeiro jogo da próxima temporada na categoria imediatamente superior.

33. O filiado que desistir durante a competição de disputar o campeonato em qualquer categoria, será alijado de participação em todas as categorias nas quais estiver inscrito.

33.1. Caso o filiado estiver inscrito apenas na categoria objeto da desistência, este não poderá participar dos campeonatos da temporada seguinte.



CAPÍTULO IV - DOS DESEMPATES

34. Em caso de empate em qualquer colocação na fase de classificação em qualquer chave, para que sejam conhecidas as classificações definitivas e escalonadas, obedecer-se-ão aos seguintes critérios:

34.1. Caso de desempate entre duas equipes:

- a) confronto direto
- b) saldo de cestas das equipes empatadas
- c) cesta "average" das equipes empatadas
- d) maior número de pontos marcados em cada fase
- e) sorteio

34.2. Se mais de duas equipes tiverem igual classificação, uma segunda classificação será estabelecida, levando-se em conta somente os jogos realizados entre as equipes empatadas;

34.3. Caso persistir a igualdade, as equipes serão classificadas pela cesta "average", levando-se em conta somente aqueles jogos realizados entre as equipes com igual classificação;



CAPÍTULO V - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

35. Independente da transcrição ou citação fazem parte integrante do presente Regulamento e serão aplicadas no que couber, a disposição constante dos Estatutos e Regimentos Geral da A.R.B.

36. E assegurado aos 2 (dois) melhores classificados das categorias pré Mini, Mini, Mirim e Infantil, a participação nos Campeonatos Estaduais que se desenvolverão após o encerramento da temporada oficial da grande São Paulo e do Interior.

36.1. A participação no Campeonato Estadual é obrigatória.

37. A bola deverá ser da marca "Penalty" em todas as competições organizadas e superintendidas pela A.R.B.

Masculino

- a) Pré-Mini e Mini Oficial Mirim de couro
- b) Mirim à Principal Oficial adulto de couro

Feminino

- a) Todas as categorias utilizarão a bola oficial adulto de couro

38. As tabelas serão as oficiais para todas as categorias Masculinas e Femininas, com exceção das categorias pré Mini Masculino e Mini Feminino que utilizarão as tabelas para Mini basketball.

39. Aos primeiros e segundos colocados da fase final dos respectivos Campeonatos, serão atribuídos títulos de campeão e de vice-campeão e lhes serão oferecidos troféus e medalhas comemorativas.

40. A equipe que não comparecer a qualquer jogo, sendo fora ou dentro de casa, além de perder pontos por não comparecimento, também será aplicado W.O no 2º turno e a equipe perderá 2 pontos na tabela de classificação. A associação que não comparecer a 2 jogos programados e for considerada perdedora por W.O, será eliminada do campeonato na categoria correspondida, e terá as seguintes penalidades:

A- Será aplicada multa de R\$1.000.00

B- O pagamento da arbitragem para o adversário, caso o jogo seja na casa do adversário.



ASSOCIAÇÃO REGIONAL DE BASQUETEBOL
Filiada a Federação Paulista de Basquetebol



41. Qualquer Associação que solicitar o cancelamento de sua inscrição, desistir de sua participação ou que infringir o artigo 4 e seus parágrafos após iniciado o Campeonato, estará automaticamente impedida de inscrição no ano subsequente, na referida categoria, independente das penalidades previstas neste Regulamento bem como no Regimento Geral.

42. Não será aceito, em caso algum, veto de árbitros por parte das equipes.

43. Caso uma equipe não queira conceder a carta de liberação para que um atleta que disputou algum campeonato da F.P.B. em 2011 para que possa jogar durante o ano de 2012 por outra equipe, a F.P.B. intercederá no processo, liberando o atleta.

43.1. As transferências de atletas das categorias Pré Mini, Mini, Mirim e Infantil, tanto Masculino como Feminino, entre Associações do Estado de São Paulo, são limitadas a 2 (duas) por agremiações. Esta norma não se aplica às transferências interestaduais ou internacionais.

a) Quando da inscrição de atletas que foram comprovadamente desligados ou dispensados de outra equipe, as mesmas não serão consideradas como transferência.

44. Será cobrada uma taxa de R\$ 200,00 (duzentos reais), que será paga pela equipe solicitante, para mudança de jogo.

a) a solicitação deverá ser enviada e-mail.

b) a cobrança ocorrerá após a confirmação da ARBRP

45. Os técnicos e outros componentes da equipe que estiverem sentados no banco de reservas não poderão estar trajando shorts ou bermuda.

46. Caso ocorra a quebra do veículo que esteja levando as equipes ao local do jogo, o técnico ou responsável pela equipe deverá avisar o ocorrido à equipe que estiver esperando ou à A.R.B., caso contrário será aplicado o W.X.O.

47. Caso ocorra a quebra do veículo que esteja levando os árbitros ao local de jogo, os mesmos deverão comunicar a. pelo menos, uma das equipes envolvidas no jogo ou à A.R.B., caso contrário, os mesmos serão punidos com diminuição na escala de jogos e/ou até exclusão do quadro de árbitros.

48. Caso ocorra de igualdade de uniforme entre as equipes, as mesmas deverão entrar em acordo para que ocorra a troca de uniformes por parte de uma delas.



49. Cada Associação poderá inscrever na súmula de cada jogo um máximo de 12 (doze) atletas, sendo obrigatória a participação de com um mínimo de 10 (dez) atletas.

50. Nas categorias Pré Mini Masculino e Mini Masculino cada atleta poderá participar no máximo de 2/4 (dois quartos) completos de cada jogo. A escolha dos quartos dos quais participará o atleta fica a critério do técnico.

51. Na categoria Mirim Masculino é obrigatória a participação de um mínimo de 10 (dez) atletas que deverão participar no mínimo de ¼ quarto (um quarto) completo e no máximo de ¾ (três quartos) completos de cada jogo.

51.1 Nas categorias mini e mirim masculino e mirim feminino a equipe que não tiver 10 atletas na quadra, terá que jogar os 4 períodos, sendo que o resultado do jogo será definido no 1º período. Caso a equipe que possui numero insuficiente de atletas, estiver vencendo, o placar será invertido.

Obs.: Somente 2 jogos a mesma equipe poderá comparecer com número insuficiente de jogadores, na 3ª partida a mesma não poderá jogar, sendo eliminada do campeonato.

52. Na categoria Mirim Masculino, ao término do 1 (primeiro) quarto do jogo deverá haver troca de todos os atletas, completando assim a utilização do número mínimo de 10 (dez) atletas. As Associações que se apresentarem com 11 (onze) ou 12 (doze) atletas poderão fazer substituições no 1º (primeiro) quarto, sob hipótese alguma poderão atuar no 2º (segundo) quarto.

53. Entende-se por quarto completo o período completo de 10 (dez) minutos contínuos entre os intervalos. Entretanto o quarto de jogo em que o atleta entra pela primeira vez, será considerado como "completo", mesmo que seja substituído antes de seu término.

54. No parágrafo anterior considera-se que ambos os atletas, o que sai e o que entra, como tendo participado de um quarto completo de jogo.

55. A equipe que, por qualquer motivo - desqualificação, desclassificação, contusão - ficar com menos jogadores em qualquer dos quartos, e não tiver mais jogador(es) apto(s) a participar(em) do quarto onde o fato ocorreu, deverá terminar o quarto com o número de jogadores que estiver em quadra.



56. Caso a partida termine empatada no período normal, as equipes poderão utilizar qualquer atleta no(s) período(s) extra, desde que este(s) não tenha(m) sido desclassificado(s) ou desqualificado(s).

57. Fica vetada a inclusão de 1 (um) atleta em mais de 2 (dois) jogos no mesmo dia, nas categorias em que há parceria com a F.P.B.

58. Nas categorias Mirim Masculino, Mini e Mirim Feminino é obrigatória a participação com um mínimo de 10 (dez) atletas que deverão participar no mínimo de $\frac{1}{4}$ (um quarto) completo e no máximo de $\frac{3}{4}$ (três quartos) completos de cada jogo.

59. Nas categorias Mirim Masculino, Mini e Mirim Feminino, ao término do 1º (primeiro) quarto de jogo deverá haver a troca de todos os atletas, completando assim a utilização do número mínimo de 10 (dez) atletas. As associações que se apresentarem com 11 (onze) ou 12 (doze) atletas poderão fazer substituições no 1º (primeiro) ou 2º (segundo) quarto, contudo não poderão utilizar mais que (6) seis atletas no 1º (primeiro) quarto e, os atletas que tiverem atuando no 1º (primeiro) quarto, sob hipótese alguma poderão atuar no 2º (segundo) quarto.

60. Em todas as categorias os jogos serão realizados de acordo com as novas regras em vigência.

61. Os casos omissos ao presente Regulamento serão resolvidos pelo Departamento Técnico da A.R.B.

62. Nas categorias Infantil Feminino e Infanto-Juvenil Masculino em diante, os atletas poderão jogar somente 2 (dois) jogos no mesmo dia. Se alguma equipe utilizar um atleta em três jogos ou mais, essa equipe será desclassificada do campeonato.

63. Quando solicitado pela A.R.B. ou o público estimado for superior a 100 espectadores, o clube mandante deverá solicitar um policiamento preventivo para a segurança da assistência.

64. A A.R.B. não se responsabiliza por acidentes com atletas, técnicos, dirigentes e torcedores.

Tumultos e/ou incidentes com a assistência durante a partida é de total responsabilidade do clube mandante do jogo.

65. Mudança de jogo somente será efetuada com a autorização do Presidente da A.R.B.



66. É vetada a presença de atletas e torcedores no interior da quadra de competição nos intervalos dos jogos.

67. A presença do público atrás das tabelas só será permitida quando houver arquibancada ou assentos em espaços adequados aprovados em vistoria.

68. A presença do público em banco de reservas, mesa de controle e ao redor da quadra terá de observar a distância mínima de 2 (dois) metros da grade que cerca a quadra.

69. De acordo com a Lei Estadual nº 9470, de 24 de dezembro de 1996, artigo 5º, "é proibido a venda, a distribuição ou utilização de bebidas alcoólica, fogos de artifício de qualquer natureza, hastes e suportes de bandeiras, copos e garrafas de vidro e bebidas acondicionadas em latas, sendo que esta proibição estende-se nos dias de jogos, a um raio de 200 metros de distância das entradas dos estádios e ginásios de esporte". A equipe mandante tem responsabilidade pelo cumprimento deste artigo.

70. Somente poderão participar dos campeonatos realizados pela A.R.B. as equipes que estiverem quites com a tesouraria da Associação.

71. A A.R.B. reserva o direito de transferir jogos que coincidirem com os jogos Regionais e Abertos, jogos brasileiros, exames vestibulares, jogos escolares, atividades estudantis e outros.

72. Não será permitida a participação de atletas no banco de reservas como assistente técnico, estatístico, auxiliar e outras funções.

Para exercer tal função, estes deverão estar credenciados com a carteirinha da A.R.B. no devido cargo/função e maior de idade.

73. Fica expressamente proibida a presença de crianças no banco de reservas, bem como a utilização de aparelhos celulares e outros por técnicos, assistentes técnicos, dirigentes e atletas. Em caso de insistência, será aplicada falta técnica e suspensão.

74. O afiliado que entrar com recurso por qualquer natureza, deverá pagar taxa de R\$ 1.500,00 (Hum quinhentos mil reais) no ato do protocolo, sendo que o mesmo deverá ser impetrado em até 48 horas após o jogo.

75. Os afiliados que durante o Campeonato retirar uma de suas categorias, terá que retirar todas as outras imediatamente.

76. Não será permitido o uso de uniforme com numeração diferente entre as camisas e calções (exemplo: calção nº 6 e camiseta nº 8).



77. A equipe que comparecer com número insuficiente de jogadores pela segunda vez, será considerada perdedora por WxO, isso nas categorias pré Mini e Mini Masculino. Já nos jogos do Play Off, a equipe que não comparecer o primeiro jogo será desclassificada dos jogos seguintes e o comparecimento com número insuficiente de jogadores em qualquer jogo, será considerado desclassificado do Play Off.

78. Todos os Atletas deverão participar da partida com meias iguais, da mesma cor e com 10cm (dez) acima do tênis.

79. Não poderão permanecer no banco de reservas, e nem participar do tempo de aquecimento da equipe, as pessoas que não estejam inscritas na súmula do jogo.

80. Somente os Atletas das categorias Mirim e Infantil poderão atuar no Infanto-Juvenil, Cadete, Juvenil, Sub-21 e Adulto Masculino e Feminino da Liga Regional, sem limitação de atletas.

81. Na categoria Infanto-Juvenil e Cadete, poderão disputar o Campeonato Paulista Juvenil somente 2 atletas

a) – As equipes poderão inscrever até dois (2) atletas federados nas categorias acima mencionadas, sendo que não poderão ser substituídos mesmo em caso de suspensão médica.

b) – Na categoria Sub 21 Masculino e feminino, não serão permitido a participação de atletas federados que estão jogando por outras equipes.

Somente poderão jogar na A.R.B atletas que estão disputando a F.P.B, em que suas equipes estão eliminadas do campeonato, poderão disputar o campeonato da A.R.B, dentro do prazo de inscrição.

82. a) nas categorias em que houver parceria com a Federação Paulista de Basketball será seguido o regulamento desta entidade (F.P.B).

b) Qualquer alteração no Regulamento Geral da Federação Paulista de Basketball, automaticamente será aplicado ao Regulamento Geral desta Associação.

83. Durante os Play-offs, não será permitida a inversão da ordem dos jogos, e nem apenas a realização de apenas o primeiro jogo para decidir a classificação, a não que haja concordância entre as equipes.

84. Quaisquer casos omissos neste regulamento serão decididos pelo Departamento Técnico que será soberano e suas decisões irrevogáveis.



ASSOCIAÇÃO REGIONAL DE BASQUETEBOL
Filiada a Federação Paulista de Basquetebol



85. Nos campeonatos organizados pela ARBRP, em hipótese alguma será permitido que as carteiras funcionais (carteira de atleta), desta Associação sejam substituídas por R.G., em qualquer jogo oficial
86. Equipes filiadas, Dirigentes e/ou Técnicos que tentarem inscrever atletas irregulares serão punidos severamente (Administrativamente), de acordo com o Regulamento Geral.
87. Todas as categorias que não tem parceria com a F.P.B, terão seus campeonatos terminados até o dia 10/12/2012.
88. Todos os documentos para registro de atletas, técnicos, Dirigentes, etc., deverão ser enviados diretamente para a sede da A.R.B.
89. Em hipótese alguma nenhum atleta poderá jogar por duas entidades diferentes na mesma temporada, e em campeonatos que se realizam na mesma época. Seja ela com parceria ou não com a F.P.B.
90. Além da multa por W.O., que terá que ser paga a A.R.B., a entidade que não comparecer aos jogos por qualquer motivo, terá que pagar a taxa de Arbitragem e despesas de viagem a equipe de Arbitragem que comparecer ao jogo. Caso contrário a equipe sofrerá punições, podendo até ser desclassificada do Campeonato.
91. Atletas, Técnicos, Dirigentes, Assistentes, Preparadores físicos e Estatístico que ofenderem verbalmente, com palavras tais como, "Ladrão" e palavras de baixo calão, serão punidos administrativamente com suspensão de por no mínimo 5 jogos.
92. Quando solicitado pelo Departamento Técnico da A.R.B, em jogos que forem necessários durante o campeonato, ou play off, serão escalados 3 árbitros para a determinada partida.
93. Na fase de play offs, a equipe que não comparecer a uma partida, a mesma estará eliminada automaticamente do restante do campeonato.
94. Qualquer entidade que quiser assinar a súmula sob protesto, por qualquer motivo, terá que deixar um cheque nominal a A.R.B. no valor de R\$ 1.500,00 (Hum mil e quinhentos reais), junto ao representante da partida.



ASSOCIAÇÃO REGIONAL DE BASQUETEBOL
Filiada a Federação Paulista de Basquetebol



PAULO EDUARDO S. COSTA.
PRESIDENTE